

NEU IM DUVENHOF:

ONLINE ZAHLUNG FÜR DEN 18-LOCH PLATZ

ANLEITUNG ZUR ONLINE ZAHLUNG MIT GREENFEE-MOBILE

Im GC Duvenhof ist es ab sofort möglich, das Greenfee für den 18-Loch Meisterschaftsplatz online zu bezahlen. Dies gilt für folgende Startzeiten:

- **freitags ab 15 Uhr (Zahlungsportal öffnet ab 14:00 Uhr)**
- **Wochenende**
- **feiertags**

Die Online Zahlung ist eine zusätzliche Möglichkeit, neben der Barzahlung über den Briefkasten, Ihr Greenfee außerhalb der Öffnungszeiten des Sekretariates zu entrichten.

Wir bitten Sie jedoch weiterhin, das orangefarbene Bagtag vor der Runde vollständig auszufüllen und den Abschnitt für den Club mit der Kennzeichnung „**Online-Zahlung**“ in den Briefkasten einzuwerfen.

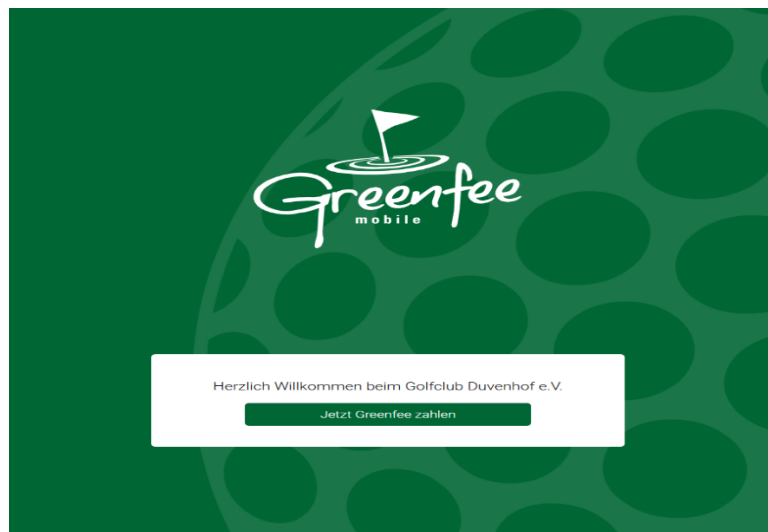
Die Zahlung ist nur am Tag der gebuchten Startzeit möglich!

Online - Zahlung - wie?

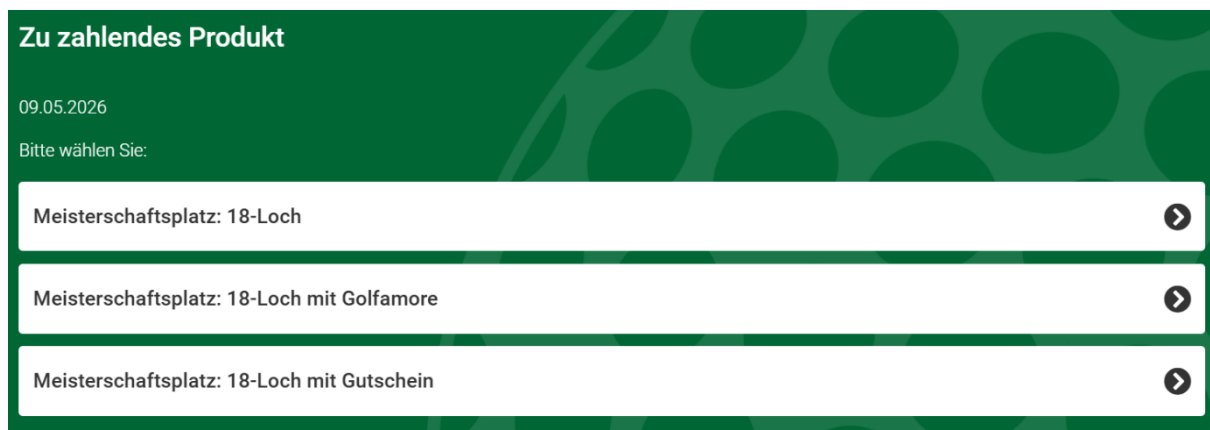
1. Öffnen Sie auf Ihrem Smartphone die KAMERA und scannen den QR-Code.



2. Drücken Sie auf „Jetzt Greenfee zahlen“



3. Wählen Sie das Produkt aus



4. Wählen Sie dann das passende Ticket aus. Bei einem Ticket mit erforderlichem Nachweis, machen Sie ein Foto davon und senden es per Mail an sekretariat@gcduevenhof.de. Bei Nichtvorlage des Nachweises erfolgt eine Nachberechnung des Greenfees per Rechnung.



5. Geben Sie die persönlichen Daten ein - bei Mehrfachwahl für alle Spieler.


Spielerdaten
Meisterschaftsplatz: 18-Loch


1. Spieler


<input type="text" value="Vorname"/>	<input type="text" value="Name"/>
<input type="text" value="Club"/>	<input type="text" value="Handicap"/>
<input type="text" value="Telefon"/>	
<input type="text" value="Startzeit"/>	


6. Wählen Sie die gewünschte Zahlungsmethode aus und folgen den weiteren Anweisungen in der App bis zur Zahlungsbestätigung.


Zahlungsmethode














Während der Öffnungszeiten freuen wir uns natürlich, weiterhin unsere Gäste persönlich zu begrüßen!

Wir wünschen Ihnen eine schöne Zeit im Duvenhof!

GC Duvenhof e.V.
