

# eScoring Anleitung



- **PC CADDIE://online APP öffnen**
- **Golfclub auswählen**
- **Menüpunkt „E-SCORING“ öffnen**

01

**"Spieler hinzufügen"** und Code des Spielers eingeben oder scannen. Mit "Finden" den Spieler bestätigen.

Man kann Spieler mit Ergebnisübergabe (an den Club) oder nur zur eigenen Kontrolle zählen.

**Mit Ergebnisübergabe:** Haken aktivieren bei "Ergebnisse dieses Spielers sollen nach der Runde eingereicht werden". Der Spieler wird mit \* markiert.

02

Alle Spieler gefunden? Dann **"Scoring"** starten.

Ergebnisse werden lochweise eingegeben. Ein Wechsel zwischen den Spielern ist möglich.

03

Alle Ergebnisse eingegeben? Dann **"Ergebnisse vergleichen und übertragen"** klicken.

In der Übersicht können Ergebnisse noch geändert werden. Zum Abschließen der Runde die Codes (Spieler und Zähler) eingeben oder scannen und **"Ergebnisse übertragen"**. Danach ist keine Änderung möglich.

ⓘ Bei einem Scramble haben Spieler und Zähler den selben Code.

04

**Kein Internet?**

Eine Internetverbindung ist nur nötig bei "Spieler hinzufügen" und "Ergebnisse übertragen". Während der Runde werden die Ergebnisse zwischengespeichert.

# eScoring Anleitung



- **PC CADDIE://online APP öffnen**
- **Golfclub auswählen**
- **Menüpunkt „E-SCORING“ öffnen**

01

**"Spieler hinzufügen"** und Code des Spielers eingeben oder scannen. Mit "Finden" den Spieler bestätigen.

Man kann Spieler mit Ergebnisübergabe (an den Club) oder nur zur eigenen Kontrolle zählen.

**Mit Ergebnisübergabe:** Haken aktivieren bei "Ergebnisse dieses Spielers sollen nach der Runde eingereicht werden". Der Spieler wird mit \* markiert.

02

Alle Spieler gefunden? Dann **"Scoring"** starten.

Ergebnisse werden lochweise eingegeben. Ein Wechsel zwischen den Spielern ist möglich.

03

Alle Ergebnisse eingegeben? Dann **"Ergebnisse vergleichen und übertragen"** klicken.

In der Übersicht können Ergebnisse noch geändert werden. Zum Abschließen der Runde die Codes (Spieler und Zähler) eingeben oder scannen und **"Ergebnisse übertragen"**. Danach ist keine Änderung möglich.

ⓘ Bei einem Scramble haben Spieler und Zähler den selben Code.

04

**Kein Internet?**

Eine Internetverbindung ist nur nötig bei "Spieler hinzufügen" und "Ergebnisse übertragen". Während der Runde werden die Ergebnisse zwischengespeichert.